Finden Sie zuerst heraus um welche Art von Funktion es sich handelt. Ergänzen Sie anschliessend die fehlenden Bestandteile beim **Funktionsaufruf** und bei der **Funktionsdefinition.** Es kann auch sein, dass nichts einzusetzen ist.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr | Funktion | Funktionsaufruf | Funktionsdefinition |
| 1 | 🞏 ohne Parameter ohne Rückgabewert  🞏 mit Parameter  ohne Rückgabewert  🞏 ohne Parameter  mit Rückgabewert  🞏 mit Parameter  mit Rückgabewert | int main()  {  //Titel des Programmes anzeigen      ...........................................................................................  //Eingabe, usw...    } | .................. titelAusgeben(............................................................)  {  printf("Notenkalkulator"\n);  printf("----------------\n");  } |
| 2 | 🞏 ohne Parameter ohne Rückgabewert  🞏 mit Parameter  ohne Rückgabewert  🞏 ohne Parameter  mit Rückgabewert  🞏 mit Parameter  mit Rückgabewert | int main()  {  int zahl1 = 35, zahl2 = 23;  //Produkt der beiden Zahlen mit Funktion  //berechnen und ausgeben  ...........................................................................................  } | ................... multi(...................................................................)  {  printf("%d \* %d = %d", val\_1, val\_2, val\_1\*val2);  ........................................................................  } |
| 3 | 🞏 ohne Parameter ohne Rückgabewert  🞏 mit Parameter  ohne Rückgabewert  🞏 ohne Parameter  mit Rückgabewert  🞏 mit Parameter  mit Rückgabewert | int main()  {  float breite = 10.5, laenge = 5.2, flaeche;  //Fläche des Rechteckes berechnen  ...........................................................................................  printf("Die Flaeche betraegt f%", flaeche);  } | ................... flaecheBerechnen(....................................................................)  {  float flaeche;  flaeche = b \* l;    .........................................................................  } |
| 4 | 🞏 ohne Parameter ohne Rückgabewert  🞏 mit Parameter  ohne Rückgabewert  🞏 ohne Parameter  mit Rückgabewert  🞏 mit Parameter  mit Rückgabewert | int main()  {  //Deklarationen, Titel, Eingabe,...  float resultat = 25.5;    //Ausgabe des Resultates mit Funktion    resultatAusgeben ( .................................................... );  } | ................... .................................................... (float res)  {  printf("Das Resultat ist: %f", ....................................................);  } |
| 5 | 🞏 ohne Parameter ohne Rückgabewert  🞏 mit Parameter  ohne Rückgabewert  🞏 ohne Parameter  mit Rückgabewert  🞏 mit Parameter  mit Rückgabewert | int main()  {  //Deklarationen, Titel, Eingabe,...  int resultat = 25;    //Ausgabe des Resultates als Graphik(Sterne)      ...........................................................................................  } | ................... graphikAnzeigen( ......................................... )  {    ...........................................................................................  while (count < anzahl)  {  printf("\*");  count++;  }  } |
| 6 | 🞏 ohne Parameter ohne Rückgabewert  🞏 mit Parameter  ohne Rückgabewert  🞏 ohne Parameter  mit Rückgabewert  🞏 mit Parameter  mit Rückgabewert | int main()  {  //Deklarationen  float zahl\_1, zahl\_2;  //Zahl 1 einlesen  zahl\_1 = ....................................................................................  //Zahl 2 einlesen  ...........................................................................................  } | ........................ zahlEinlesen( .................................................... )  {  float zahl;    printf("Bitte geben Sie eine Zahl ein: ");  scanf("%f", &zahl);    ...........................................................................................  } |